



## **Zmiany w Przepisach Gry w Koszykówkę FIBA - 2012**

*Poniżej znajdują się główne (nie semantyczne) zmiany w Przepisach Gry w Koszykówkę FIBA, które wejdą w życie 1 października 2012.*

- 1. Przepis 2.4.3:** Wnętrza obszarów ograniczonych muszą być pomalowane w jednakowym kolorze.
- 2. Przepis 2.4.5:** Jasno określa osoby, które mają prawo siedzieć na 14- miejscowej ławce drużyny: trener, asystenci trenera, zmiennicy, zawodnicy wykluczeni oraz osoby towarzyszące. Wszystkie inne osoby muszą znajdować się co najmniej 2 m za ławką zespołu.  
  
Wyrażenie "**Personel ławki drużyny**" jest obecnie wykorzystywane przez cały zbiór przepisów, jako ogólne pojęcie opisujące osoby siedzące w strefie ławki drużyny (patrz: a. zasady dotyczące zachowań i kar, Art. 37-39; 46,10).
- 3. Przepis 4.4.2:** Wykreślono zapis zezwalający na korzystanie z bielizny wystającej spod spodenek i w tym samym kolorze co spodenki. Aktualnie **JAKAKOLWIEK bielizna** wystająca spod spodenek jest **ZABRONIONA**.
- 4. Przepis 5.4:** Wyjaśnia, że jakakolwiek osoba z personelu ławki może za zgodą sędziego wejść na boisko, aby udzielić pomocy kontuzjowanemu zawodnikowi.
- 5. Przepis 7.3:** Tylko osoby z personelu ławki drużyny (patrz: Przepis 2.4.5) mogą siedzieć na ławce drużyny i przebywać w strefie ławki drużyny.
- 6. Przepis 7.5:** Trener lub asystent trenera, ale tylko jeden z nich w danym czasie, może stać w trakcie gry. Asystent trenera nie ma prawa zwracać się do sędziów.
- 7. Przepis 9.8:** Jeśli tablica jest wyposażona w sygnalizację świetlną na swoim obwodzie, to przy orzekaniu o momencie zakończenia czasu gry, sygnał świetlny ma pierwszeństwo przed sygnałem dźwiękowym.
- 8. Przepis 17.2.4:** Doprecyzowano zapis dotyczący „ostatnich 2 minut czwartej kwarty lub dogrywki”. Traktujemy tak okres, gdy zegar zawodów pokazuje 2:00 minut lub mniej.

**9. Przepis 18.2.8:** Przerwa na żądanie nie może zostać przyznana drużynie zdobywającej kosz, kiedy zegar zawodów pokazuje 2:00 minut lub mniej, w czwartej kwarcie lub dogrywce, chyba że sędzia zatrzymał grę.

**10. Przepis 19.3.1:** Wyjaśnia, w jaki sposób zmiennik powinien poprosić o zmianę: poprzez właściwy sygnał rękami.

**11. Przepis 28.1.2** (Drugi i piąty podpunkt): Wyjaśnia, że piłka i obie nogi zawodnika kozłującego muszą być **całkowicie** w kontakcie z polem ataku, aby spowodować wejście piłki na pole ataku

**12. Przepis 33.5** (Obrona zawodnika bez piłki): **Usunięto** zapis określający dystans, jaki należy pozostawić przed kontaktem - "nie więcej niż dwa (2) normalne kroki". Aktualny zapis określa jedynie: „Nie mniej niż jeden (1) normalny krok”. Kluczowe jest zatem, czy w opinii sędziego, poruszającemu się przeciwnikowi pozostawiono odpowiedni czas i dystans, aby mógł się zatrzymać lub zmienić kierunek poruszania.

**13. Przepis 43.3.1:** Wyjaśnia, że gdy rzut wolny jest celny i błąd popełnia zawodnik go wykonujący, to inne błędy popełnione przez pozostałych zawodników bezpośrednio przed, mniej więcej w tym samym czasie lub po błędzie rzucającego, zostaną pominięte.

**14. Przepis 43.3.3:** Określa, że gdy podczas ostatniego (lub jedyne) rzutu wolnego, błąd zostanie popełniony przez zawodnika go wykonującego, lub innego zawodnika tej samej drużyny, piłka zostanie przyznana drużynie przeciwnej do wprowadzenia z przedłużenia linii rzutów wolnych.

**15. Przepis 49.2:** Mierzący czas gry zatrzyma zegar, gdy zostaje zdobyty kosz i gry zegar pokazuje 2:00 minut lub mniej w czwartej kwarcie lub dogrywce.

**16. Przepis 50.2.1 punkt 4: Dodaje**, że mierzący czas zegara dwudziestu czterech (24) sekund zatrzyma, skasuje oraz **wygasi** zegar 24 sekund gdy przyznane zostają rzuty wolne.